**APP para o Rugby**

Aqui estão dispostas algumas das necessidades que as diversas equipas técnicas do clube, acharam que era interessante ter numa aplicação. Globalmente é interessante ter uma aplicação virada para os jogos (competição) como para os treinos, pois com a informação de um preparas o outro.

1. **O que gostarias que a aplicação tivesse?** 
   1. Analise estatística do jogo, individual e coletiva, alguns pontos em tempo real.
   2. Presenças nos treinos atletas, ficha de atleta.
   3. Perfil de atleta com acesso por este, com desafios ou trabalhos propostos por pelos treinadores.
2. **Que aspetos achas mais importantes?** 
   1. Estatística em tempo real; placagem, erros não forçados, faltas técnicas, mellee, turnover, ocupação área de jogo, linha de quebra ofensiva e de defensiva e depois estatística de analise de jogo por video.
   2. Chutos aos postes, drops, alinhamento lateral, pontapé para fora, maul.
   3. Comentários no perfil do atleta, só para o próprio.
   4. Estatística personalizada ao atleta (ao vivo como opção).
3. **Que tipo de informação é que gostarias de ter ?**
   1. Resultados das estatísticas tanto da em tempo real como da analise de jogo.
   2. Resultados das estatísticas para alem de numérico, graficamente, possibilidade de comparação de jogos e somatório total estatístico.
   3. Possibilidade de exportar dados.
   4. Timer de jogo.
   5. Estatística com tempo de jogo, ligado ao Timer.
   6. Atualização instantânea da estatística e dados, nos diversos dispositivos.

Sporting:

- presença treinos (distinção entre quem treinou e quem foi mas só fez fisio)

- minutos de jogo

- convocatórias jogo (quantas jogos foi convocada)

- número cartões (amarelo e vermelho)

- número treinos ginásio

- número ensaios

- conversões (penalidade e conversão ensaio)

- testes físicos

- peso e altura